



Le quizz

des connaissances du football

Réponds aux questions le plus précisément possible, sans aide extérieure, simplement avec ta mémoire et tout ce que tu as acquis lors des échanges avec tes éducateurs sur les séances d'entraînements et les matchs.

Chaque bonne réponse = 1 point.

N°1 - Quels sont les 2 statuts au football ?

--	--

N°2 - Quels sont les 6 indicateurs de jeu ?

1 -	2 -
3 -	4 -
5 -	6 -

N°3 - Quels sont les 4 temps de jeu offensifs ?

Voici la première lettre pour t'aider.

1 - F	2 - D
3 - P	4 - C

N°4 - Pouvez-vous citer 2 moyens techniques que l'on utilise pour fixer les adversaires dans une zone du terrain ?

1 -	2 -
-----	-----

N°5 - Quelles sont les 5 grandes thématiques de compétences que l'on doit développer chez un footballeur ou une footballeuse ?

Voici la première lettre pour t'aider.

1 - T	2 - T
3 - P	4 - A
5 - M	

N°6 - Quelle est la priorité lorsque ton équipe perd le ballon ?

- Cadrer le porteur de balle pour s'opposer à la progression adverse.
- Se replacer axe ballon/but pour protéger la cible.
- Réduire les angles de passes et intervalles pour protéger la cible.

N°7 - Citez une règle d'action (une stratégie que l'équipe peut mettre en place) qui correspond au temps de jeu « Déséquilibrer ».

--

N°8 - Citez les 2 surfaces de contact les plus utilisées pour réaliser un tir.

1 -	2 -
-----	-----

N°9 - Pouvez-vous citer 3 qualités mentales essentielles pour un footballeur ?

1 -	2 -
3 -	

N°10 - Pouvez-vous donner 2 des 6 axes de travail que vous avez déjà abordés en psychomotricité ?

1 -	2 -
-----	-----

N°11 - Comment s'appelle le geste technique qui consiste à récupérer le ballon sur un temps de passe entre 2 adversaires ?

--

N°12 - Reformez les paires ou les notions qui vont ensemble :

1 - Temps fort / _____	2 - Vitesse / _____
3 - Appui / _____	4 - Largeur / _____
5 - Pied fort / _____	6 - Infériorité numérique / _____

N°13 - Comment s'appelle un espace entre 2 joueurs ou entre 1 joueur et une ligne de touche ?

--

N°14 - Donnez 5 dribbles différents que l'on peut utiliser pour éliminer un adversaire.

1 -	2 -
3 -	4 -
5 -	

N°15 - Comment s'appelle le temps de jeu où tous les adversaires courent en direction de leur but ?

--

N°16 - En début de saison ou à la trêve hivernale, par quel thème athlétique doit-on commencer à travailler pour éviter les blessures ?

--

N°17 - Le terrain se divise en combien de couloirs et de zones de jeu ?

_____ Couloirs	_____ Zones
----------------	-------------

N°18 - Pouvez-vous citer 2 moyens techniques pour accélérer le jeu ?

1 -	2 -
-----	-----

N°19 - Quelle action est indispensable avant de recevoir le ballon ?

--

N°20 - Citez 2 règles d'action (une stratégie que l'équipe peut mettre en place) qui correspondent au temps de jeu « Progresser ».

1 -	2 -
-----	-----

	50 points
--	------------------